**MODELO DEL DOMINIO**

**A continuación se mostrarán las definiciones en una tabla y el modelo al final:**

|  |  |
| --- | --- |
| **CONCEPTO** | **DEFINICION** |
| **Usuario** | Para el caso de este modelo se trataría de una persona no reconocida aun por el sistema. |
| **Jugador** | Es un usuario registrado en el sistema, quien a través del logueo es reconocido por el sistema. |
| **Partida** | Es para el jugador el campo de juego, en el cual se llevarán a cabo los diferentes movimientos. |
| **Turno** | Es el tiempo determinado que tendrá el jugador |
| **Mano** | Es una baraja alaeatoria de letras que tendrá el jugador por turno. |
| **Palabra** | Es aquella que intenta armar el jugador en la cuadrilla. |
| **Letra** | Es el valor más atómico que compone una palabra |
| **Bolsa de letras** | Es la bolsa de la cual se extran las letras, pues existe un limite de letras para el juego el cual es de 98 letras. |
| **Cuadrilla** | Es espacio de 15x15 cuadros o celdas, en la cual se irán poniendo las diferentes letras que a su vez compondrán las palabras. |
| **Diccionario** | Es una base de conocimiento, en la cual se almacenan todas las palabras de la lengua española (para ver restricciones revisar el SRS) |

**Modelo del Dominio**

